

**Opdrachtverstrekking**

## **Paper**

**Vakopleiding Adviseur Medezeggenschap**



Ter afronding van je opleiding tot Adviseur Medezeggenschap maak je een paper. Je gaat een zelfgekozen onderwerp of probleem uit de praktijk onderzoeken, hier schrijf je je paper over die je uiteindelijk middels een presentatie gaat verdedigen.

Voorbeelden van onderzoeksvragen kunnen zijn:

- Welke vorm van medezeggenschap is passende bij de organisatie
- Op welke wijze kan het medezeggenschapsbureau het beste worden ingericht, passend bij de medezeggenschap en de organisatie?

Dit houdt in dat je de volgende schriftelijke documenten gaat aanleveren tijdens dit traject:

- Een **Plan van Aanpak** (je onderzoeksvoorstel)
- De **Paper** (je onderzoeksrapport)

Je rondt het traject uiteindelijk af met een **Presentatie** waarin je paper gaat verdedigen.

### **Beoordelings- en contactmomenten**

Voordat je je Plan van Aanpak gaat schrijven zal je met je begeleider een online of telefonisch gespreksmoment hebben om alvast ideeën te kunnen uitwisselen over je onderwerp. Dit is het moment waarop je vooraf vragen kan stellen over het proces en of je onderwerp geschikt is voor de paper.

Dan lever je je Plan van Aanpak ter beoordeling aan. Let op: dit moet met een voldoende beoordeeld worden voordat je van start mag gaan met je onderzoek. Wanneer je begeleider je Plan van Aanpak beoordeeld met een onvoldoende zal je door middel van de gegeven feedback van je begeleider op het stuk je Plan van Aanpak moeten aanpassen en opnieuw moeten inleveren. Spreek met je begeleider af op welke termijn je dit doet. Er zal dus na het inleveren van je Plan van Aanpak een kort moment van feedback zijn.

Werk daarna je onderzoek uit op basis van je Plan van Aanpak. Het schrijven van je Paper doe je zelfstandig. Je begeleider zal prangende vragen hier en daar kunnen beantwoorden maar het onderzoek uitvoeren en uitwerken doe je zelf!

**Tip: organiseer met medestudenten sparringsmomenten zodat jullie elkaar tips en feedback kunnen geven op ieders onderzoek.**

Lever de Paper in bij je begeleider voor de afgesproken termijn. De Paper zal dan eerst met een voldoende beoordeeld moeten worden voordat je je Paper mag presenteren.

Let op: dit beoordelingsmoment bepaalt alleen of je Paper voldoende is om te mogen verdedigen. Je totale beoordeling zal plaatsvinden na je presentatie.

### **Documenten**

Naast deze opdrachtverstrekking ontvang je ook

- de **Syllabus** en
- de **beoordelingscriteria**.

De Syllabus zal je helpen in hoe je een Plan van Aanpak en Paper schrijft. De beoordelingscriteria kan je raadplegen om te weten hoe jouw werk straks beoordeeld wordt.

### **Inleverwijze**

Het Plan van Aanpak en Paper zal je digitaal moeten aanleveren via de leeromgeving van AS-opleidingen. Je krijgt steeds een link via de mail met instructies hoe je dit moet doen. Doe dit op tijd!

## Plan van Aanpak

Je Plan van Aanpak moet qua opmaak aan de volgende eisen voldoen.

Lettertype:	Arial
Lettergrootte:	11pt
Regelafstand:	1,15
Max. aantal woorden:	5.000
Max. aantal pagina's:	15

### 1) Titelpagina

Geef je paper een titel en vermeld de organisatie en je opdrachtgever van het onderzoek dat je gaat verrichten.

### 2) Type onderzoeksdesign

Kies een type onderzoeksdesign. We adviseren je om een kwantitatief onderzoek te doen. Zie de syllabus voor een uitleg over de verschillende onderzoeksdesigns.

### 3) Bepaal je populatie

Bepaal op wie of wat je het onderzoek focust en hoe je de participanten selecteert. Ga het onderzoek doen onder leden van de ondernemingsraad, bestuurder, commissarissen of allemaal? Bepaal ook je steekproef, welke wel en welke niet?

### 4) Onderzoeksmethoden/onderzoeksopzet

Het is van belang om goed na te denken op welke wijze je de data voor het onderzoek wil verzamelen. Hieronder een paar voorbeelden van dataverzameling.

### 5) Planning van je paper

Zet de onderzoekstappen die je gaat doorlopen in een tijdschema en toon daarmee aan hoe je de inleverdeadline van de paper gaat halen. Neem daarin ook op hoe je eventuele tegenslagen opvangt.